

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΑΓΩΝΩΝ



ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

1.	Μορφή Πανελληνίων Πρωταθλημάτων	3
1.1.	Διασυλλογικό Πρωτάθλημα Ομάδων	3
1.2.	Πανελλήνιο Πρωτάθλημα Ζευγών	3
1.3.	Πανελλήνιο Πρωτάθλημα Ομάδων	4
1.4.	Πανελλήνιο Πρωτάθλημα Ζευγών Κατηγοριών	4
1.5.	Άλλα πρωταθλήματα -Έκτακτες διοργανώσεις	4
2.	Διεξαγωγή Αγώνων	5
2.1.	Κουτιά Αγρών, Χωρίσματα, BridgeMate	5
2.2.	Μετατροπές κλιμάκων VP	5
2.3.	Διαδικαστικές ποινές	5
2.4.	Αποχώρηση από τους αγώνες.....	5
2.5.	Αγώνες με πολλούς ομίλους ετεροχρονισμένους	6
2.6.	Καθυστερημένη προσέλευση παικτών	6
2.7.	Καθυστέρηση παιχνιδιού.....	7
2.8.	Κανόνες παιχνιδιού σε αγώνες ομάδων	8
2.9.	Κατάταξη ισόβαθμων	9
2.9.1.	Ισοβαθμία Ομάδων ή Ζευγών με βαθμολογία ομάδων.....	9
2.9.2.	Ισοβαθμία Ζευγών με βαθμολογία Match Points	9
2.10.	Κουτιά αγρών (Bidding Box).....	9
2.11.	Σφάλματα διανομών και τοποθέτησης.....	10
2.11.1.	Σε αγώνες ομάδων	10
2.11.2.	Σε αγώνες ζευγών	11
2.12.	Συναντήσεις και συνθέσεις ομάδων.....	11
2.13.	Διόρθωση και οριστικοποίηση αποτελεσμάτων.....	12
2.14.	Δηλώσεις και διευκρινίσεις των συμβάσεων	12
2.15.	Συμβάσεις και Συστήματα	12
2.15.1.	Γενικά περί συμβάσεων	12
2.15.2.	Συστήματα	13
2.15.3.	Κατάλληλη στιγμή ειδοποιήσεων	14
2.15.4.	Είδη ειδοποιήσεων	14
2.15.5.	Διαδικασία ειδοποιήσεων και επεξηγήσεων	14
2.15.6.	Τρόποι ειδοποιήσεων.....	15
2.15.7.	Επιτρεπόμενα συστήματα και συμβάσεις.....	18
2.15.8.	Κατάταξη συστημάτων	19
2.15.9.	Ψυχικά.....	21
2.15.10.	Κάρτες συμβάσεων.....	21
3.	Αναθεωρήσεις εγχειριδίου	23
3.1.	Ιούλιος 2019.....	23
3.2.	Σεπτέμβριος 2019.....	23

3.3. Απρίλιος 2022 23

1. ΜΟΡΦΗ ΠΑΝΕΛΛΗΝΙΩΝ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΩΝ

1.1. Διασυλλογικό Πρωτάθλημα Ομάδων

Στο Διασυλλογικό Πρωτάθλημα Ομάδων συμμετέχουν τα Σωματεία-Μέλη της ΕΟΜ που έχουν εκπληρώσει τις οικονομικές τους υποχρεώσεις έναντι της ΕΟΜ, με ομάδες της επιλογής τους (Open, Γυναικών, Seniors, Νέων, Κατηγοριών κ.λπ.), απαρτιζόμενες από αθλητές που ανήκουν αγωνιστικά σ' αυτά.

Ο κάθε αγώνας του Πρωταθλήματος (Open, γυναικών, Seniors, Νέων, Ειδικών Κατηγοριών, κλπ. διαχωρίζεται σε Εθνικές Κατηγορίες (Α, Β, Γ Εθνική κλπ.) εκτός της κατηγορίας των Νέων Αθλητών.

Κάθε Σωματείο-Μέλος συμμετέχει σε κάθε αγώνα του Διασυλλογικού Πρωταθλήματος Ομάδων (Open, Γυναικών, Seniors, Νέων, Κατηγοριών κ.λπ.) με μία μόνο ομάδα, εκτός της κατηγορίας των Νέων αθλητών.

Σε κάθε μία Εθνική κατηγορία (Α, Β, Γ Εθνική κλπ.) μετέχουν κανονικά δέκα (10) ομάδες. Εφόσον όμως σε μια Εθνική κατηγορία η συνολική συμμετοχή είναι μικρότερη από 6 ομάδες, το Διοικητικό Συμβούλιο διατηρεί το δικαίωμα να μην διοργανώσει ξεχωριστό αγώνα για την κατηγορία αυτή και να γίνεται συγχώνευση με την αμέσως ανώτερη κατηγορία.

Αν ο αριθμός των ομάδων της χαμηλότερης κατηγορίας φτάσει ή ξεπεράσει τις δεκατέσσερις (14) δημιουργείται νέα κατηγορία, αμέσως χαμηλότερης βαθμίδας. Οι ομάδες χωρίζονται αναλόγως της κατάταξής τους στους αγώνες της προηγούμενης χρονιάς.

Κάθε Σωματείο που συμμετέχει για πρώτη φορά σε κάποιο αγώνα (Open, Γυναικών, Seniors, Νέων, Κατηγοριών κ.λπ.) αγωνίζεται στη χαμηλότερη κατηγορία του αγώνα αυτού.

Σε περίπτωση μη συμμετοχής ενός Σωματείου, αυτό αυτομάτως υποβιβάζεται στην αμέσως κατώτερη Εθνική της εν λόγω κατηγορίας, εφόσον την προηγούμενη χρονιά συμμετείχε σε οποιαδήποτε Εθνική, πλην της τελευταίας.

Κάθε χρόνο στην αμέσως ανώτερη κατηγορία προβιβάζονται δύο (2) ομάδες, όταν αγωνίζονται μέχρι δέκα (10) ομάδες ή τρεις (3) ομάδες, όταν η συμμετοχή είναι μεγαλύτερη. Εφόσον, λόγω μη συμμετοχής ομάδων, οι θέσεις που πρέπει να συμπληρωθούν στην ανώτερη κατηγορία είναι περισσότερες, τότε προβιβάζεται ανάλογος αριθμός, ώστε να συμπληρωθεί ο αριθμός ομάδων που θα συμμετάσχουν στην ανώτερη κατηγορία.

Από κάθε κατηγορία υποβιβάζονται τόσες ομάδες ώστε να καλυφθούν οι θέσεις ανόδου και υπό την προϋπόθεση ότι υποβιβάζεται τουλάχιστον μία (1) από όσες έχουν συμμετάσχει σε κάθε αγώνα.

Αν σε κάποια Εθνική Κατηγορία συμμετέχουν πάνω από 10 ομάδες τότε αυτές μπορεί να διαχωρίζονται σε ομίλους και ακολούθως να παίζονται επί πλέον γύροι Play Offs για την ανάδειξη της τελικής νικήτριας Ομάδας ή, εναλλακτικά, να γίνεται ένας όμιλος Swiss. Όλες οι λεπτομέρειες (Βαθμοί Διάκρισης κ.λπ.) και ό,τι δεν περιλαμβάνεται στο παρόν άρθρο, θα αναφέρονται στην προκήρυξη των αγώνων.

1.2. Πανελλήνιο Πρωτάθλημα Ζευγών

Το Πανελλήνιο Πρωτάθλημα Ζευγών διεξάγεται σε 2 τουλάχιστον στάδια (Προκριματικός, Ημιτελικός κ.λπ.), με το βαθμολογικό σύστημα Ακεραίου Top (Top Integral) και μπορεί να διεξαχθεί και κατά κατηγορίες, εκ των οποίων η μία υποχρεωτικά Open.

Ο ελάχιστος αριθμός ημερίδων είναι για μεν τον Προκριματικό 2 ημερίδες, ενώ για όλα τα υπόλοιπα στάδια είναι 3 ημερίδες.

Στον Τελικό συμμετέχουν ζεύγη με τη διαδικασία που αναφέρεται στην προκήρυξη.

Ο αριθμός των ζευγών του τελικού Open είναι καθορισμένος, ώστε να διασφαλίζεται ότι μπορούν να παίξουν όλοι εναντίον όλων σε τρεις ημερίδες.

1.3. Πανελλήνιο Πρωτάθλημα Ομάδων

Το Πανελλήνιο Πρωτάθλημα Ομάδων διεξάγεται σε δύο τουλάχιστον στάδια (Προκριματικός, Τελικός) και μπορεί να διεξαχθεί και κατά κατηγορίες, εκ των οποίων η μία υποχρεωτικά Open.

Στον Τελικό συμμετέχουν ομάδες που προκρίνονται από τα διάφορα κέντρα ή ομίλους των προηγούμενων σταδίων σύμφωνα με τους όρους της Προκήρυξης.

Το τελικό στάδιο της κατηγορίας Open μπορεί να διεξαχθεί σε δυο φάσεις (Τελικός, Υπερτελικός) και σε διαφορετικές ημερομηνίες. Σε περίπτωση που το Πανελλήνιο Πρωτάθλημα Ομάδων της κατηγορίας Open αποτελεί συγχρόνως και αγώνα επιλογής Εθνικής ομάδας, τότε ο Τελικός διεξάγεται υποχρεωτικά σε 2 φάσεις, ως άνω.

1.4. Πανελλήνιο Πρωτάθλημα Ζευγών Κατηγοριών

Το Πανελλήνιο Πρωτάθλημα Ζευγών κατηγοριών διεξάγεται σε κατηγορίες με άνω και κάτω όριο, όπως καθορίζονται στην προκήρυξη του Πρωταθλήματος. Για τον προσδιορισμό της κατηγορίας στην οποία ανήκει κάθε αθλητής, λαμβάνεται υπόψη η εκδοθείσα επίσημη κατάσταση Βαθμών Διάκρισης, που θα μνημονεύεται στην προκήρυξη των αγώνων.

Το πρωτάθλημα διεξάγεται σε δύο τουλάχιστον στάδια (Προκριματικό-Τελικό) με βαθμολογία IMPs, εναντίον ή όχι του Μέσου Όρου, όπως θα ορίζεται από την προκήρυξη του αγώνα.

1.5. Άλλα πρωταθλήματα -Έκτακτες διοργανώσεις

Ο τρόπος διεξαγωγής των άλλων πρωταθλημάτων, όπως και των έκτακτων διοργανώσεων που γίνονται μετά από έγκριση του ΔΣ, καθορίζεται από την αντίστοιχη προκήρυξη.

2. ΔΙΕΞΑΓΩΓΗ ΑΓΩΝΩΝ

2.1. Κουτιά Αγορών, Χωρίσματα, BridgeMate

Εφαρμόζονται οι «Κανονισμοί για Κουτιά Αγορών, BridgeMate και Χωρίσματα», που εναρμονίζονται με τους αντίστοιχους κανονισμούς της Παγκόσμιας Ομοσπονδίας Μπριτζ.

2.2. Μετατροπές κλιμάκων VP

Σε όλους τις αγώνες ομάδων ή ζευγών με βαθμολογία IMPs οι μετατροπές των IMPs σε VPs γίνονται σύμφωνα με τις επίσημες κλίμακες της Παγκόσμιας Ομοσπονδίας (WBF) ή της Ευρωπαϊκής Ομοσπονδίας (EBL) και μετά από απόφαση και ανακοίνωση του ΔΣ της EOM η οποία θα ρυθμίζει τις λεπτομέρειες της εφαρμογής των κλιμάκων (π.χ. χρόνος ενάρξεως εφαρμογής, ενημέρωση των Η/Υ, επιλογή πίνακα ανάλογα με το είδος των αγώνων, αναλογική αναπροσαρμογή ποινών κ.α.).

Σε αγώνες με μονό αριθμό ομάδων, στους οποίους έχει επιλεγεί η κίνηση «τριολέ», κάθε ομάδα θα βαθμολογείται με το σύνολο των IMPs που συγκέντρωσε και στους δυο αγώνες (διαφορά κερδισμένων από χαμένα IMPs) και με την κλίμακα που αντιστοιχεί στο άθροισμα των διανομών των δυο αγώνων.

2.3. Διαδικαστικές ποινές

Όλες οι διαδικαστικές ποινές, που εισπράττει ένας παίκτης σε μια ημερίδα, προστίθενται και ισχύουν και στις μεταγενέστερες ημερίδες του ίδιου αγώνα, αλλά όχι σε επόμενα στάδια του αγώνα.

Συγκεκριμένα, αν ένα ζεύγος εισέπραξε προειδοποίηση για αργό παίξιμο ή καθυστερημένη προσέλευση στους αγώνες, η επόμενη διαδικαστική ποινή στην ίδια ή σε μεταγενέστερη ημερίδα του ίδιου σταδίου αγώνα θα υπολογιστεί λαμβανομένης υπόψη και της προηγούμενης προειδοποίησης.

2.4. Αποχώρηση από τους αγώνες

Σε περίπτωση άρνησης ή καθ' οιονδήποτε τρόπο αποχώρησης, ο μεν υπαίτιος (ομάδα ή ζεύγος) αποκλείεται των περαιτέρω αγώνων, οι δε αντίπαλοι βαθμολογούνται με το μεγαλύτερο από τα επόμενα:

α) Το 60% των προς διανομή βαθμών σε αγώνες ζευγών ή 12 VPs σε αγώνες ομάδων αν πρόκειται για την κλίμακα μετατροπής VPs της WBF.

β) Το μέσο βαθμολογικό αποτέλεσμα που θα έχουν στο τέλος του αγώνα.

γ) Το μέσο αποτέλεσμα σε BN (VPs) που κέρδισαν οι αντίπαλοι της ομάδας που μηδενίστηκε σε όλο τον αγώνα, μη περιλαμβανομένων τυχόν μηδενισμών λόγω αποχωρήσεων. Κατά τον υπολογισμό του μέσου αποτελέσματος, τα δεκαδικά ψηφία στρογγυλοποιούνται στο δεύτερο δεκαδικό. Προκειμένου περί ατομικού αγώνα ή αγώνα ζευγών ή αγώνα ομάδων με αποτελέσματα ανά ημερίδα, ως μέσο αποτέλεσμα λαμβάνεται το της ημερίδας.

2.5. Ταυτόχρονοι αγώνες

Ως τέτοιοι θεωρούνται οι αγώνες που διεξάγονται ταυτόχρονα σε διαφορετικά εντευκτήρια ή Σωματεία ή τοποθεσίες (πόλεις, χώρες κ.λπ.) και οι παίκτες παίζουν τις ίδιες διανομές (βλέπε και άρθρο 2.5.14.1.5).

Ο αγώνας αυτός μπορεί να γίνει σε μία ή περισσότερες ημερίδες (πολυήμερο) και για κάθε παίκτη υπάρχουν δύο κατατάξεις, τόσο για την ημερίδα, όσο και για το πολυήμερο του αγώνα στον τόπο ή στο Σωματείο που έπαιξε και του ενιαίου αγώνα (βλέπε και άρθρο 2.5.14.1.5)

Ο ταυτόχρονος αγώνας μπορεί να είναι κατηγορίας Open ή με περιορισμό.

2.6. Αγώνες με πολλούς ομίλους ετεροχρονισμένους

Ως τέτοιοι θεωρούνται οι αγώνες που να μην διεξάγονται σε διαφορετικές ημερομηνίες, πλην όμως αποτελούν τμήμα ενός ευρύτερου αγώνα, όπως για παράδειγμα, οι προκριματικοί Πανελληνίων Πρωταθλημάτων, που τελούνται σε διαφορετικές πόλεις και σε διαφορετικές ημερομηνίες. Ένας παίκτης έχει δικαίωμα να παίζει μόνο σε έναν όμιλο ενός τέτοιου αγώνα.

2.7. Καθυστερημένη προσέλευση παικτών

1. Κάθε ομάδα ή ζεύγος που δεν έχει ακόμα τοποθετηθεί και δεν είναι έτοιμο για τον αγώνα 5' μετά την ώρα έναρξης της ημερίδας, όπως αυτή αναγγέλλεται από το Διαιτητή, τιμωρείται ως ακολούθως:

α) Για καθυστέρηση προσέλευσης ή τοποθέτησης μέχρι 5' για πρώτη φορά: προειδοποίηση.

β) Για επανάληψη της καθυστερημένης προσέλευσης μέχρι 5': 0,10 του TOP και για ομάδες 0,35 VP.

γ) Για 5' μέχρι 10' : 0,20 TOP ή 0,70 VP

δ) Για 10' μέχρι 15' : 0,40 TOP ή 1,40 VP

ε) Για 15' μέχρι 20' : 0,60 TOP ή 2,10 VPs

στ) Για 20' μέχρι 25' : 0,80 TOP ή 2,80 VPs

ζ) Για 25' μέχρι 30' : 1,00 TOP ή 3,50 VPs

η) Για καθυστέρηση πέραν των 30' ή πέραν του 1/3 του διατιθέμενου χρόνου για τον αγώνα, ισχύει η παράγραφος 3 του άρθρου αυτού.

Σε αγώνες ομάδων με πολλούς αγώνες σε κάθε ημερίδα ισχύουν τα των ζευγών.

2. Αν μία ομάδα τιμωρηθεί για καθυστερημένη προσέλευση στην αρχή ενός γύρου, οι τιμωρίες για αργό παίξιμο στον ίδιο γύρο βασίζονται στον πραγματικό χρόνο που άρχισε αυτός ο αγώνας.

3. Ζεύγος ή ομάδα που προσήλθε με καθυστέρηση πέραν των ως άνω αναφερομένων ορίων σε κάποια ημερίδα, δεν θεωρείται ότι αποχώρησε. Στους αγώνες ομάδων ή ζευγών με το σύστημα των IMPs, η καθυστερημένη ομάδα ή ζεύγος μηδενίζεται στον αγώνα που προσήλθε καθυστερημένα. Στους αγώνες Ζευγών κατατάσσεται τελευταίο με ποσοστό 1% λιγότερο από το τελευταίο ζεύγος που αγωνίστηκε στην ημερίδα που προσήλθε καθυστερημένα. Και στις δύο περιπτώσεις, οι αντίπαλοι βαθμολογούνται κατά τα προβλεπόμενα στο άρθρο 2.2.8 του παρόντος και δεν επιβάλλεται άλλη ποινή.

4. Ομάδα ή ζεύγος με βαθμολογία IMPs που μηδενίστηκε, κατά τα ανωτέρω, σε περισσότερους των τριών αγώνων ή ζεύγος με βαθμολογία Match Points, που τιμωρήθηκε, κατά τα ανωτέρω, σε περισσότερες του 1/3 των ημερίδων του αγώνα, θεωρείται ότι αποχώρησαν και η περίπτωση τους εμπίπτει στις διατάξεις του άρθρου του παρόντος. Το ίδιο όριο του 1/3 των ημερίδων ισχύει και προκειμένου για αγώνες ομάδων με πολλούς αγώνες την ίδια ημερίδα (Multiple Teams).

5. Αν, λόγω της καθυστερημένης προσέλευσης, δεν είναι δυνατό να παιχθούν μία ή περισσότερες διανομές, στους μεν αγώνες ομάδων ισχύει το άρθρο 2.2.8, στους δε αγώνες ζευγών το αναίτιο ζεύγος βαθμολογείται σύμφωνα με τον Νόμο 88 του ΔΚΑΜ, ενώ το υπαίτιο ζεύγος υφίσταται τις ποινές της παραγράφου 1 του παρόντος άρθρου.

2.8. Καθυστέρηση παιζίματος

Κατά την έναρξη κάθε ημερίδας, ο Διαιτητής αναγγέλλει το διατιθέμενο χρόνο, προκειμένου για αγώνες ομάδων για κάθε ημίχρονο, προκειμένου για ζεύγη για κάθε γύρο. Εκτός αν άλλως έχει προαναγγελθεί, ο χρόνος ορίζεται σε 7:30 ανά διανομή.

Ο χρόνος αυτός μπορεί να αυξηθεί ή να μειωθεί από τον διοργανωτή, εφόσον προβλέπεται από την προκήρυξη ή τον ειδικό κανονισμό του αγώνα. Ειδικά σε αγώνες Ομάδων προβλέπεται και χρόνος επεξήγησης των αγοραστικών συστημάτων ή μοιράσματος των διανομών (αν δεν είναι προμοιρασμένες) σε κάθε γύρο.

Προκειμένου γενικά για αγώνες με χωρίσματα ο προβλεπόμενος χρόνος είναι 8:30 ανά διανομή.

Σε αγώνες ζευγών, για καθυστέρηση έως 3 λεπτά μετά τη συμπλήρωση του χρόνου λήξεως του γύρου, όσοι καθυστερούν επιβαρύνονται με προειδοποίηση. Δεύτερη καθυστέρηση μέσα στην ίδια ημερίδα συνεπάγεται ποινή 0,10 του TOP, κάθε δε νέα καθυστέρηση πέραν της δεύτερης 0,25 του TOP.

Καθυστέρηση πέραν των 3 λεπτών επιφέρει, ανά 5 λεπτά, διαδικαστική ποινή 10% του top σε κάθε υπαίτιο ζεύγος, κατά την κρίση του Διαιτητή. Πάντως, ο Διαιτητής έχει το δικαίωμα να απαγορεύσει το παίξιμο μιας διανομής εφ' όσον δεν έχει αρχίσει η περίοδος των αγορών και για τα δύο ζεύγη.

Σε αγώνες ομάδων δεν υπάρχει χρόνος προειδοποίησης.

Για τα πρώτα 5 λεπτά καθυστέρησης η επιβαλλόμενη ποινή είναι 0,70 VP, ενώ για κάθε επόμενο 5λεπτο 0,35 VP. Για καθυστέρηση πέραν των 20 λεπτών, η Επιτροπή Εφέσεων μπορεί να επιβάλει αυστηρότερη ποινή.

Σε αγώνες ομάδων, οι ποινές για αργό παίξιμο επιβάλλονται και στους δύο άξονες κατ' αναλογία, κατά την κρίση του Διαιτητή, σε ακέραιες εκατοντάδες εκατοστών. Π.χ. αν ο Διαιτητής κρίνει ότι η ομάδα Α έχει 20% ευθύνη (άρα η ομάδα Β έχει 80% ευθύνη) και η προβλεπόμενη ποινή είναι 2 VPs, τότε η ομάδα Α τιμωρείται με 0,40 VP (2X20%) ενώ η ομάδα Β με 1,60 VP (2X80%). Ο Διαιτητής δεν δεσμεύεται από τυχόν κλήσεις των παικτών για καθυστερήσεις παιζίματος των αντιπάλων τους. Στις περιπτώσεις στις οποίες μία ομάδα ή άξονας εφιστά την προσοχή του Διαιτητή στο αργό παίξιμο των αντιπάλων, αυτός μπορεί να πάρει διάφορα μέτρα (π.χ. να ορίσει παρατηρητή).

Ο Διαιτητής συνήθως προειδοποιεί τις ομάδες που κινδυνεύουν να τιμωρηθούν για αργό παίξιμο, αλλά αν δεν το κάνει, αυτό δεν μειώνει την ευθύνη των παικτών ούτε και τις προβλεπόμενες ποινές.

Η ηθελημένη παράβαση του παρόντος άρθρου, ακόμη και όταν ο παραβάτης δέχεται την προβλεπόμενη ποινή, είναι παράβαση των ηθικών κανόνων του Μπριτζ. Κατά συνέπεια, εκτός των αναφερόμενων ποινών, ο Διαιτητής μπορεί να επιβάλει πρόσθετη πειθαρχική ποινή, σε περιπτώσεις που είναι πεπεισμένος ότι παίκτες καθυστερούν επίτηδες το παιχνίδι. Σε τέτοιες περιπτώσεις θα ακολουθείται η εξής διαδικασία:

- α) Πριν επιβάλει τέτοια ποινή, ο Διαιτητής πρέπει πρώτα να προειδοποιήσει τους ενδιαφερόμενους παίκτες για την πρόθεσή του αυτή.
- β) Η ποινή μπορεί να επιβληθεί, κατά την κρίση του Διαιτητή, στη μία ή και στις δύο ομάδες που παίζουν στον αγώνα όπου υπάρχει καθυστέρηση, ή να επιβάλει στη μια ομάδα μεγαλύτερη ποινή απ' ό,τι στην άλλη (ποσοστό συνυπευθυνότητας).
- γ) Η ποινή θα είναι είτε υπό την μορφή VPs, που θα αφαιρεθούν από το αποτέλεσμα του παραβάτη, είτε υπό μορφή % του TOP.

Σε συναντήσεις ομάδων με το σύστημα knock out, αν υπάρχει συνυπαιτιότητα των δύο αντιπάλων για αργό παίξιμο, ο Διαιτητής μπορεί να αποφασίσει να μην παιχτούν μερικές διανομές, αρκεί να έχει προειδοποιήσει τους υπαίτιους για την πρόθεσή του αυτή.

2.9. Κανόνες παιχνιδιού σε αγώνες ομάδων

Σε αγώνες ομάδων, κάθε ομάδα αποτελείται από 4-6 παίκτες, με παίζοντα ή μη παίζοντα αρχηγό. Έβδομος παίκτης δεν μπορεί να γίνει δεκτός ούτε καν ως αντικαταστάτης, εκτός αν τουλάχιστον τρεις (3) παίκτες της ομάδας αποδεδειγμένα αδυνατούν να προσέλθουν (ανωτέρα βία).

Σε ειδικές περιπτώσεις μπορεί να επιτραπεί η συμμετοχή περισσότερων παικτών με απόφαση του ΔΣ ΕΟΜ.

Ειδικά και μόνον επιτρέπεται η συμμετοχή μέχρι και δέκα (10) παικτών στους αγώνες ομάδων συνεχείας των Σωματείων και, γενικά, στους αγώνες ομάδων 5ης βαθμίδας. Στην περίπτωση συμμετοχής περισσότερων των έξι (6) παικτών, οι Βαθμοί Διάκρισης όλων των ειδών θα κατανέμονται αναλογικά στους συμμετέχοντες, με βάση τον τύπο $ΒΔ \times 6 \div κ$, όπου κ ο αριθμός των συμμετεχόντων.

Αν κατά την αρχική δήλωση συμμετοχής της, μια ομάδα αποτελείται από λιγότερους από 6 παίκτες, άλλοι παίκτες μέχρι του αριθμού των 6 μπορούν να προστεθούν αργότερα, αλλά πριν από την έναρξη του αγώνα. Αν στον αγώνα αυτόν υπάρχει διαχωρισμός ομάδων με seeding, οι προσθήκες παικτών μπορούν να γίνουν μόνο αν δεν αλλάζει το seeding, το οποίο θεωρείται δεδομένο μετά τη λήξη της προθεσμίας των δηλώσεων συμμετοχής.

Επιπλέον:

1. Απαγορεύεται σε κάθε παίκτη του κλειστού δωματίου να εξέλθει, χωρίς τη ρητή άδεια του Διαιτητή.
2. Η είσοδος στο κλειστό δωμάτιο απαγορεύεται αυστηρά σε όλους, εκτός από:
 - τους παίκτες του κλειστού δωματίου.
 - τον Διαιτητή, τους βοηθούς του και το προσωπικό του αγώνα, όπως π.χ. τους καταγραφείς, αν προβλέπεται στην προκήρυξη και τους μεταφορείς θηκών.
 - τον Πρόεδρο, τον Γενικό Γραμματέα και τον Πρόεδρο της Επιτροπής Αγώνων της ΕΟΜ, εφόσον δεν συμμετέχουν στους αγώνες.
 - τους σερβιτόρους.
 - τους δημοσιογράφους στους οποίους έχει δώσει άδεια ο επικεφαλής Διαιτητής.
 - στον μη παίζοντα αρχηγό ομάδας, εφόσον παραμένει στην αίθουσα εξαρχής μέχρι το τέλος του γύρου.
2. Οι παίκτες του κλειστού δωματίου υποχρεούνται να παραμένουν στο τραπέζι τους μετά το τέλος του παιχνιδιού και έως ότου τελειώσει το παίξιμο στο αντίστοιχο τραπέζι του ανοικτού, εκτός αν ο Διαιτητής αποφασίσει διαφορετικά.
3. Η είσοδος, έξοδος και παραμονή στο ανοικτό δωμάτιο είναι γενικά ελεύθερη, με τους περιορισμούς των σχετικών άρθρων των ΠΚ, αλλά η Οργανωτική Επιτροπή έχει το δικαίωμα να επιβάλλει πρόσθετους περιορισμούς.
4. Στο ανοικτό δωμάτιο, η Ομάδα Έδρας υποχρεούται να συμπληρώσει το έντυπο βαθμολογίας που δίνει ο Διαιτητής. Στο κλειστό δωμάτιο την υποχρέωση αυτή έχει η Φιλοξενούμενη Ομάδα. Στο τέλος κάθε γύρου, οι δύο Ομάδες αντιπαραβάλλουν τα αποτελέσματα, συμφωνούν και μονογράφουν τα έντυπα βαθμολογίας. Το αποτέλεσμα πρέπει να παραδώσει στον Διαιτητή μέσα στα ορισθέντα χρονικά πλαίσια η νικήτρια ομάδα, σε περίπτωση δε ισοπαλίας η Ομάδα Έδρας.

5. Οι εκ των διαφόρων ποινών αθροιζόμενοι διεθνείς βαθμοί αγώνων (IMPs) συνεπάγονται μείωση μόνον του αποτελέσματος των τιμωρημένων σε βαθμούς νίκης (VPs). Η ποινή αυτή σε καμιά περίπτωση δεν μπορεί να αποβεί σε όφελος της αντίπαλης ομάδας, η οποία βαθμολογείται σε «βαθμούς νίκης» (VPs) σαν να μην υπήρχε η ποινή. (Η παρούσα παράγραφος δεν ισχύει σε αγώνες knock out)
6. Απαγορεύεται στους Διαιτητές Αγώνων η επιβολή ποινών σε IMPs μετά την καθ' οποιονδήποτε τρόπο επίσημη γνωστοποίηση του αποτελέσματος του αγώνα. Ο περιορισμός αυτός δεν ισχύει για το αποτέλεσμα των ημιχρόνων.
7. Ο Διαιτητής, για διάφορους λόγους, μπορεί να περιορίσει ή και να απαγορεύσει τελείως την παρουσία των θεατών σε ορισμένα τραπέζια, οι λόγοι όμως πρέπει να αναφερθούν οπωσδήποτε στην έκθεσή του.

2.10. Κατάταξη ισόβαθμων

2.10.1. Ισοβαθμία Ομάδων ή Ζευγών με βαθμολογία ομάδων

Για περίπτωση πρόκρισης, προκρίνεται ο νικητής στον μεταξύ των ισοβαθμούντων αγώνα. Αν και αυτός ο αγώνας ήταν ισόπαλος, κριτήριο είναι η διαφορά των IMPs, και αν δεν υπάρχει ούτε αυτή, τότε θα μετρηθούν οι συνολικοί βαθμοί (Total Points). Σε περίπτωση πολλαπλής ισοβαθμίας, νικήτρια είναι η ομάδα που έχει νικήσει όλες τις άλλες ισόβαθμες. Στην αντίθετη περίπτωση οι ισόβαθμες θα καταταγούν βάσει των VPs που πήραν στους μεταξύ τους αγώνες μόνον. Αν και πάλι υπάρχει ισοβαθμία, επαναλαμβάνεται η διαδικασία η οποία αναφέρεται στην ισοβαθμία μεταξύ δύο ομάδων.

Ειδικά σε Αγώνες με Δανικό ή Ελβετικό σύστημα, νικήτρια, σε περίπτωση ισοβαθμίας σε VPs, είναι η Ομάδα με τα περισσότερα IMPs.

Για την κατάταξη Ομάδων που αγωνίζονται σε διαφορετικούς ομίλους αλλά καταλαμβάνουν την ίδια θέση (επί ισοβαθμίας στον ίδιο όμιλο γίνεται πρώτα κατάταξη των ομάδων σύμφωνα με το πρώτο εδάφιο του παρόντος άρθρου), ισχύει το άθροισμα των VPs που συγκέντρωσαν στις συναντήσεις με τις ομάδες που κατετάγησαν πάνω από αυτές στη βαθμολογία. Εφόσον αυτό είναι ίσο λαμβάνονται υπόψη τα VPs που συγκέντρωσαν με την αμέσως επόμενη στην κατάταξη ομάδα κι εφόσον κι αυτό είναι ίσο, με την αμέσως επόμενη και ούτω καθεξής μέχρι εξαντλήσεως των ομάδων του ομίλου που είχε τις λιγότερες συμμετοχές. Εφόσον και πάλι υπάρχει ισοβαθμία γίνεται κλήρωση.

2.10.2. Ισοβαθμία Ζευγών με βαθμολογία Match Points

Για την απονομή των επάθλων, οι ισοβαθμούντες τυγχάνουν της ίδιας τιμής, εκτός αν ο διοργανωτής το έχει προαναγγείλει (με προκήρυξη ή ειδικό κανονισμό) διαφορετικά.

Αν έχει ορισθεί ότι θα γίνει κατάταξη των ισόβαθμων, ή αν πρόκειται για αγώνες πρόκρισης, τότε εφαρμόζεται η εξής διαδικασία: Για όσα ζεύγη ισοβαθμούν, λαμβάνεται υπόψη ο αριθμός των διανομών στις οποίες τα ζεύγη έφεραν σκορ πάνω από 50%. Στη συνέχεια, γίνεται κατάταξη των ισοβαθμούντων ανάλογα με τους βαθμούς που ο καθένας συγκεντρώνει, σε περίπτωση δε παιξίματος διαφορετικού αριθμού διανομών μεταξύ των ισοβαθμούντων λαμβάνονται υπόψη οι κατόπιν αναγωγής βαθμοί.

Αν και κατόπιν των ανωτέρω δεν προκύπτει αποτέλεσμα, γίνεται κλήρωση.

2.11. Κουτιά αγορών (Bidding Box)

Η χρήση τους περιγράφεται στο εγχειρίδιο «Κανονισμοί για Κουτιά Αγορών, BridgeMate και Χωρίσματα», που εναρμονίζεται με τους αντίστοιχους κανονισμούς της Παγκόσμιας Ομοσπονδίας Μπριτζ.

2.12. Σφάλματα διανομών και τοποθέτησης

Οι αναγραφόμενες παράγραφοι στα παρακάτω άρθρα εφαρμόζονται σε συνδυασμό με τους Νόμους 13, 14 και 15 του ΔΚΑΜ (ή τους σχετικούς Νόμους του μεταγενέστερα ισχύοντος), ο οποίος σε περίπτωση σύγκρουσης υπερισχύει.

2.12.1. Σε αγώνες ομάδων

Σε αγώνες ομάδων, όταν μία θήκη έχει παιχτεί ήδη στο ένα δωμάτιο και πρόκειται να παιχτεί στο άλλο:

1. Αν εσφαλμένος αριθμός φύλλων περιλαμβάνεται σε κάποιο χέρι και το σφάλμα γίνει αντιληπτό πριν οποιοσδήποτε παίκτης δει το χέρι του ή πριν παίκτης με περισσότερα των 13 φύλλων δει το χέρι του, η θήκη διορθώνεται από τον Διαιτητή. Δεν επιβάλλεται ποινή.
2. Αν παίκτης δει το χέρι του πριν μετρήσει τα φύλλα του και βρεθεί να κρατάει 14 ή και περισσότερα φύλλα, εφαρμόζονται οι Νόμοι 13-15 του ΔΚΑΜ. Επιπλέον, η ομάδα του υπαίτιου παίκτη τιμωρείται με 2 IMPs ποινή. Σε περίπτωση επανάληψης της παράβασης από παίκτη της ίδιας ομάδας, η ποινή διπλασιάζεται.
3. Αν παίκτης δει ή τραβήξει από τη θήκη φύλλο ή φύλλα άλλου παίκτη, τιμωρείται με 2 IMPs. Εφαρμόζονται οι Νόμοι 13-15 του ΔΚΑΜ.
4. Για εσφαλμένη τοποθέτηση των φύλλων κατά 90° (λανθασμένος προσανατολισμός) και επειδή υπεύθυνος είναι ο Βορράς του προηγούμενου τραπέζιου, η ομάδα του τιμωρείται με 2 IMPs. Η διανομή ξαναπαίζεται και στα δύο δωμάτια μόνο αν το κρίνει ο Διαιτητής και υπάρχει ευχέρεια χρόνου. Η ευθύνη του Βορρά δεν απαλλάσσει τους άλλους παίκτες από το καθήκον τους να προσέχουν τη σωστή επαναφορά των φύλλων στη θήκη και ο Διαιτητής μπορεί να καταλογίσει συνυπευθυνότητα και να μοιράσει τις προβλεπόμενες ποινές.
5. Αν η θήκη τοποθετηθεί κακώς και οι παίκτες Ανατολής-Δύσης δουν τα φύλλα των Βορρά-Νότου ή αντίθετα, επιβάλλεται ποινή 2 IMPs στο Βορρά και το χέρι ξαναπαίζεται και στα δύο δωμάτια, με τη σύμφωνη γνώμη του Διαιτητή.
6. Αν διαπιστωθεί ανταλλαγή φύλλων μεταξύ των παικτών του ίδιου άξονα (ενώ τα φύλλα των αντιπάλων είναι σωστά), ο Διαιτητής πρέπει να ακυρώσει τη διανομή και μπορεί να διατάξει αναδιανομή. Η υπαίτια ομάδα τιμωρείται με 2 IMPs.
7. Αν ένα ή περισσότερα φύλλα ανταλλαχθούν μεταξύ χεριών αντιπάλων, η διανομή ακυρώνεται και ξαναπαίζεται και στα δύο τραπέζια. Δεν επιβάλλεται ποινή. Η καθυστέρηση της αναδιανομής δεν προκαλεί επέκταση του κανονικού χρόνου παιχνιδιού του αγώνα, εκτός αν ο Διαιτητής κρίνει διαφορετικά.
8. Όταν δεν υπάρχει χρόνος για αναδιανομή, τότε η διανομή ακυρώνεται, αφού υπολογιστεί υπέρ της αναίτιας ομάδας κάποιο ευνοϊκό αποτέλεσμα που τυχόν επετεύχθη, και επιβάλλεται ποινή 3 IMPs για κάθε υπαίτια ομάδα.
9. Σε περίπτωση που σε αγώνα ομάδων μια ή περισσότερες διανομές παιχθούν με λάθος προσανατολισμό, το αποτέλεσμά τους ακυρώνεται και καταλογίζεται ποινή -3 IMPs στις δύο ομάδες σε κάθε μια από αυτές τις διανομές. Αν παιχθούν με λάθος προσανατολισμό όλες οι διανομές του αγώνα τότε το αποτέλεσμα του αγώνα αυτού ορίζεται σε 8,00 – 8,00.
10. Η Ομάδα που δεν θα εμφανιστεί σε κάποιο ημίχρονο μηδενίζεται στη συγκεκριμένη συνάντηση.

2.12.2. Σε αγώνες ζευγών

1. Κάθε παίκτης είναι υπεύθυνος για την επιστροφή των φύλλων του στη σωστή θέση της θήκης. Αν βρεθεί εσφαλμένος αριθμός φύλλων σε οποιαδήποτε θέση, το υπαίτιο ζεύγος ή ζεύγη τιμωρούνται με 0,10 του TOP.
2. Αν μία θήκη φτάσει στο τραπέζι με εσφαλμένο αριθμό φύλλων σε οποιαδήποτε θέση, καλείται αμέσως ο Διαιτητής, ο οποίος θα διορθώσει τη θήκη.
3. Αν παίκτης δει το χέρι του πριν μετρήσει τα φύλλα του και βρεθεί με 14 ή περισσότερα φύλλα, καλείται ο Διαιτητής, που εξακριβώνει το βαθμό ευθύνης του καθενός. Ο υπαίτιος παίκτης τιμωρείται με 0,20 του TOP, ενώ ο υπαίτιος παίκτης του προηγούμενου τραπέζιού τιμωρείται με 0,10 του TOP.
4. Απαγορεύεται στους παίκτες να πάρουν φύλλα από οποιαδήποτε θέση της θήκης πριν αρχίσει ο γύρος.
5. Αν παίκτης πάρει από τη θήκη τα φύλλα αντιπάλου και δει ένα ή περισσότερα, καλείται ο Διαιτητής, ο οποίος, αν κρίνει ότι το χέρι δεν μπορεί να παιχθεί κανονικά, μπορεί να αποφασίσει να παιχθεί το χέρι με αντίθετο προσανατολισμό ή να βαθμολογήσει τη θήκη σύμφωνα με το άρθρο 2.2.8. Αν ο Διαιτητής κρίνει ότι τα φύλλα που είδε ο παίκτης δεν επηρεάζουν το παιχνίδι μπορεί να επιτρέψει να παιχθεί η διανομή.
6. Σε ορισμένους αγώνες μπορεί να ζητηθεί από τους παίκτες να δημιουργήσουν πιστά αντίγραφα διανομών ή να προετοιμάσουν ένα ή περισσότερα χέρια, σύμφωνα με έντυπα που θα δοθούν από τον Διαιτητή. Κάθε παίκτης είναι υπεύθυνος για την καλή διεύθυνση και τοποθέτηση του χεριού του στην κανονική θέση του. Αν γίνει λάθος, ο υπαίτιος τιμωρείται με 0,25 του TOP.
7. Οποιοσδήποτε παίκτης βρεθεί υπεύθυνος για την αλλοίωση διανομής τιμωρείται με το 0,50 του TOP.
8. Αν μία διανομή παιχτεί, αλλοιωθεί χωρίς να γίνει αντιληπτό και συνεχίσει να παίζεται, ο Διαιτητής πρέπει να καθορίσει πού έγινε το λάθος (Αν η ευθύνη μπορεί να καθοριστεί, θα επιβληθεί ποινή ως ανωτέρω). Τα αποτελέσματα θα χωριστούν σε τμήματα και σε κάθε τμήμα το αποτέλεσμα θα υπολογιστεί σύμφωνα με τον τύπο:

$$X = \frac{\beta \times N + v2}{v1}$$

όπου :

- X = η τελική βαθμολογία του ζεύγους
 N = ο συνολικός αριθμός αποτελεσμάτων
 v1 = ο αριθμός αποτελεσμάτων στο εν λόγω τμήμα
 v2 = ο αριθμός των αποτελεσμάτων του άλλου τμήματος
 β = η βαθμολογία που πήρε το ζεύγος, υπολογίζοντας μόνο τα αποτελέσματα του δικού του τμήματος.

2.13. Συναντήσεις και συνθέσεις ομάδων

Ο διοργανωτής, στην προκήρυξη των αγώνων, μπορεί να καθορίζει τον τρόπο συνάντησης δύο ομάδων. Σε αντίθετη περίπτωση, ισχύουν τα εξής:

1. Οι ομάδες συναντώνται σύμφωνα με την αναφερόμενη σειρά στο πρόγραμμα των αγώνων. Η ομάδα που αναφέρεται πρώτη καλείται Ομάδα Έδρας (Home Team) και παρατάσσει τους αθλητές της σε όλη τη διάρκεια της συνάντησης στο μεν ανοικτό δωμάτιο στον άξονα Βορρά-Νότου, στο δε κλειστό δωμάτιο στον άξονα Ανατολής-Δύσης. Η δεύτερη

αναφερόμενη ομάδα καλείται Φιλοξενούμενη Ομάδα (Visiting Team) και παρατάσσει τους αθλητές της στους αντίθετους άξονες.

2. Η Φιλοξενούμενη Ομάδα πρέπει πρώτη να τοποθετήσει τους αθλητές της στα ορισμένα τραπέζια. Αν η συνάντηση ολοκληρώνεται σε περισσότερα του ενός ημίχρονα, τότε το ίδιο θα γίνει στα με μονό αριθμό ημίχρονα. Στα με ζυγό αριθμό ημίχρονα πρώτη θα τοποθετήσει τους αθλητές της η Ομάδα Έδρας.

3. Για το δεύτερο ημίχρονο και όλα τα υπόλοιπα, η ομάδα που πρέπει να τοποθετήσει τους αθλητές της τελευταία, πρέπει να παρατάξει έτσι τη σύνθεσή της, ώστε κανένα ζεύγος να μη συναντήσει το ίδιο ζεύγος της αντίπαλης ομάδας που είχε συναντήσει στο αμέσως προηγούμενο ημίχρονο. Εννοείται ότι ίδιο ζεύγος θεωρείται το ζεύγος το οποίο έχει και τους δύο αθλητές του ίδιους. Ο περιορισμός αυτός μπορεί να αρθεί μόνο από την Επιτροπή Αγώνων ή τον Διαιτητή.

4. Κατά τη διάρκεια του αγώνα απαγορεύεται η έξοδος των αθλητών από οποιοδήποτε δωμάτιο (ανοικτό ή κλειστό) χωρίς την άδεια του Διαιτητή. Η παραβίαση αυτής της διάταξης από τους αθλητές του κλειστού δωματίου αποτελεί βαρύ ηθικό παράπτωμα και μπορεί να ασκηθεί πειθαρχική δίωξη κατά του υπαίτιου.

2.14. Διόρθωση και οριστικοποίηση αποτελεσμάτων

1. Οι παίκτες οφείλουν να ελέγχουν τα αποτελέσματά τους προσεκτικά.

2. Σε αγώνες ζευγών, όσον αφορά τις λάθος εγγραφές, ισχύει ο Νόμος 79Γ του ΔΚΑΜ.

3. Σφάλμα εγγραφής ή καταμέτρησης αποτελέσματος ή μετατροπής αυτού σε βαθμούς μπορεί να διορθώνεται από τον Διαιτητή ή αργότερα από την Επιτροπή Αγώνων, οποιαδήποτε στιγμή μέχρι την επίσημη αναγγελία των αποτελεσμάτων, εκτός αν ο διοργανωτής έχει ορίσει χρονικό όριο, που πάντως δεν μπορεί να είναι μικρότερο των 30'. Ο χρόνος επισημοποίησης των αποτελεσμάτων καθορίζεται από την Οργανωτική Επιτροπή και ανακοινώνεται κάθε φορά από τον Διαιτητή. Ρητά διευκρινίζεται ότι σε περίπτωση ανάρτησης στον πίνακα των αποτελεσμάτων ή στο Διαδίκτυο, τα αποτελέσματα αυτά έχουν εντελώς ανεπίσημο χαρακτήρα. Ανεπίσημη είναι επίσης και οποιαδήποτε άλλη πληροφοριακή αναγγελία από τον Διαιτητή ή την Οργανωτική Επιτροπή, προ του ορισμένου χρόνου οριστικοποίησης των αποτελεσμάτων.

2.15. Δηλώσεις και διευκρινίσεις των συμβάσεων

Η κάρτα των συμβάσεων πρέπει να ανταποκρίνεται στις συμβατικές συμφωνίες και πρέπει να παρουσιάζει επίσης το στυλ του ζευγαριού, όπου αυτό είναι εφικτό.

Οι αντίπαλοι μπορεί να δικαιούνται επανόρθωσης αν οι δύο συμπαίκτες δεν έχουν μια ξεκάθαρη αντίληψη τού πότε και πώς να χρησιμοποιούν μια σύμβαση που παίζουν.

2.16. Συμβάσεις και Συστήματα

2.16.1. Γενικά περί συμβάσεων

Κάθε δήλωση που γίνεται είναι αναμενόμενο να σημαίνει κάτι σχετικά με τη δύναμη και την κατανομή του χεριού του αγοραστή.

Ο καθένας μπορεί την κάθε δήλωση να τη συσχετίσει με οποιαδήποτε έννοια, έχοντας προ συνεννοηθεί κατάλληλα με τον συμπαίκτη του.

Υπάρχει μια κοινώς αποδεκτή έννοια, που αναμένεται να γίνει κατανοητή από τους περισσότερους παίκτες, και αυτή η έννοια λέγεται «φυσική».

Μια λιγότερο διαδεδομένη «αφύσικη» αγορά (όπως π.χ. είναι το splinter), δεν είναι αναμενόμενο να είναι κατανοητή από όλους σχεδόν τους παίκτες ή, έστω, από όλους τους παίκτες του επιπέδου του αντιπάλου. Τότε, το αθλητικό πνεύμα επιβάλλει να γνωστοποιείται στους αντιπάλους κάθε λεπτομέρεια γύρω από την έννοια που μεταφέρει η συγκεκριμένη αγορά.

Δεν είναι απαραίτητο μια δήλωση να συνδέεται με το ονομαζόμενο χρώμα για να χαρακτηριστεί ως «φυσική».

Παράδειγμα: το Stayman μετά από άνοιγμα 1ΧΑ θεωρείται φυσική αγορά, παρ' όλο που δεν έχει σχέση με τα σπαθιά. Όλοι καταλαβαίνουν ότι ο αγοράζων 2♣ Stayman στην πραγματικότητα «ρωτάει» τον ανοίξαντα για τα μαζέρ.

Σε γενικές γραμμές «φυσική» πρέπει να θεωρείται κάθε έννοια αγοράς που ακολουθεί (παίζει) η μεγάλη πλειονότητα των παικτών. Σε αντίθετη περίπτωση οι αντίπαλοι πρέπει να ειδοποιούνται ακόμη και αν η αγορά αυτή αναφέρεται σε πραγματικό χρώμα.

Σε κάθε περίπτωση οι έννοιες του φυσικού και της πλειονότητας είναι σχετικές και εξαρτώνται από τη δυναμικότητα των αντιπάλων και της αίθουσας, π.χ. το τέταρτο χρώμα forcing εναντίον αρχαρίων αντιπάλων πρέπει να αλερτάρεται.

2.16.2. Συστήματα

1. Πριν από κάθε αγώνα, κάθε ζεύγος που συμμετέχει, υποχρεούται να έχει συμπληρώσει τρεις (3) επίσημες κάρτες συμβάσεων της EOM, όπου το σύστημά του θα περιγράφεται με κάθε λεπτομέρεια στο σχετικό χώρο, ώστε να είναι διαθέσιμες καθαρές και επαρκείς οι επεξηγήσεις επί του συστήματος που χρησιμοποιείται. Λεπτομερείς επεξηγήσεις συμβατικών αγορών ή παιχνιδιού μπορούν να αναβάλλονται, μέχρις ότου παρουσιαστεί η περίπτωση χρησιμοποίησής τους. Όλα τα ζεύγη είναι υπεύθυνα να έχουν 2 ίδιες κάρτες συμβάσεων μαζί τους (η τρίτη παραδίδεται στον Διαιτητή) και να τις έχουν πάνω στο τραπέζι στη διάθεση κάθε αντιπάλου. Η χρήση πρόσθετων φύλλων στην κάρτα συμβάσεων επιτρέπεται (βλέπε άρθρο 2.3.10).
2. Η EOM έχει δικαίωμα να απαγορεύει ορισμένα εγκεκριμένα από αυτήν συστήματα ή συμβάσεις σε αγώνες 3ης, 4ης, 5ης και 6ης βαθμίδας. Σε προκριματικούς και τελικούς 1ης ή 2ης βαθμίδας, η χρήση των συστημάτων και συμβάσεων θα ορίζεται στην προκήρυξη.
3. Η EOM μπορεί να κατατάσσει τα συστήματα και τις συμβάσεις σε κατηγορίες και να επιτρέπει τη χρήση τους ανάλογα με τη βαθμίδα του αγώνα ή και με άλλα κριτήρια.
4. Απαγορεύεται η χρήση κάρτας συμβάσεως άλλου τύπου εκτός του εγκεκριμένου από την EOM, την WBF και την EBL και ο οποίος είναι υποχρεωτικός για τους αγώνες της καθώς και για άλλους αγώνες δεύτερης και τρίτης βαθμίδας. Στους εβδομαδιαίους αγώνες των Σωματείων, η χρήση ή όχι κάρτας συμβάσεων εναπόκειται στην κρίση των διοργανωτών, αλλά αν επιβάλλεται η χρήση της, τότε θα χρησιμοποιείται ο εγκεκριμένος τύπος κάρτας συμβάσεων της EOM.
5. Τα Σωματεία-Μέλη μπορούν να απαγορεύσουν τη χρήση διαφόρων συστημάτων και συμβάσεων εγκεκριμένων από την EOM στους εβδομαδιαίους αγώνες τους, όχι όμως και στα Πρωταθλήματα τους 3ης βαθμίδας.
6. Τα Σωματεία-Μέλη στους εβδομαδιαίους αγώνες τους δεν μπορούν να επιτρέπουν τη χρήση μη εγκεκριμένων ή και απαγορευμένων συστημάτων ή συμβάσεων σε κανέναν αγώνα.
7. Απαγορεύεται στους παίκτες να συμβουλευονται κατά τη διάρκεια των αγορών ή του παιχνιδιού την κάρτα συμβάσεων του ζεύγους τους.

8. Απαγορεύεται η τοποθέτηση πάνω στο τραπέζι οποιουδήποτε άλλου χαρτιού εκτός της επίσημης κάρτας συμβάσεων (π.χ. πρόσθετα φύλλα, μνημόνια κ.λπ.), ως και αντικειμένων που δεν έχουν σχέση με το άθλημα.

2.16.3. Κατάλληλη στιγμή ειδοποιήσεων

Ανάλογα με τις παιζόμενες συμβάσεις, πρέπει η ειδοποίηση (ή και εξήγηση) για την έννοια που μεταφέρει κάποια αγορά να γίνεται στη σωστή χρονική στιγμή, πάντα προς όφελος του αντιπάλου. Αν η γνωστοποίηση γίνει πρόωρα ή και παράκαιρα, πολλές φορές αποβαίνει σε όφελος των αγοραστών αντί να αποβεί σε όφελος των αντιπάλων (π.χ., η ειδοποίηση για μια συμβατική απάντηση σε ερώτηση άσων δεν μπορεί ποτέ να αποβεί σε όφελος των αντιπάλων αν γίνει άμεσα). Άρα, πρέπει η ειδοποίηση αυτή να δοθεί μόλις πριν από την κλειστή αντάμ. Ακόμη, αν ένα ζεύγος παίζει συμβατικό σύστημα (π.χ. Precision), πρέπει να ειδοποιήσει τους αντιπάλους του πριν ξεκινήσει η αγορά, ώστε ενδεχομένως αυτοί να προετοιμαστούν για να αντιμετωπίσουν τις συμβατικές αγορές.

Όταν κάποιος κάνει μια συμβατική δήλωση που δεν έχει την έννοια που αναμένεται να καταλάβουν οι περισσότεροι παίκτες (π.χ., μετά από άνοιγμα 1XA, η απάντηση 2 καρά που δεν είναι transfer αλλά forcing Stayman) πρέπει να επιστηθεί ιδιαίτερος η προσοχή των αντιπάλων, για να μην παραπλανηθούν άθελά τους εφόσον δεν θα έχουν ζητήσει εξηγήσεις.

2.16.4. Είδη ειδοποιήσεων

Υπάρχουν τα εξής είδη ειδοποιήσεων και προειδοποιήσεων:

1. Η κανονική ειδοποίηση ή alert, που χρησιμοποιείται για τις κοινές και συνηθισμένες συμβάσεις.
2. Η προαναγγελία, που χρησιμοποιείται για συμβατικά συστήματα ή συμβατικές μεθόδους (π.χ. μεταβλητό εύρος ανοίγματος 1XA) και γενικά όταν κρίνεται ότι χρειάζεται κάποια προπαρασκευή από τους αντιπάλους.
3. Η εκ των υστέρων ειδοποίηση. Γίνεται μετά το τελικό πάσο και πριν από την κλειστή αντάμ και αφορά ερωτήσεις και απαντήσεις άσων κ.λπ.
4. Η ειδική ειδοποίηση ή special alert, που γίνεται για τις «εξωτικές συμβάσεις».

2.16.5. Διαδικασία ειδοποιήσεων και επεξηγήσεων

Γενικά

1. Όλα τα είδη alert έχουν δημιουργηθεί με το σκεπτικό ότι και τα δύο ζευγάρια πρέπει να έχουν ίση πρόσβαση σε όλες τις πληροφορίες που περιέχονται σε οποιαδήποτε δήλωση.
2. Όλοι οι παίκτες πρέπει να καταλαβαίνουν και να εφαρμόζουν τις αρχές της πλήρους αποκάλυψης και του ενεργού ήθους. Κάθε ηθικός παίκτης του μπριτζ έχει την υποχρέωση να δίνει πλήρεις εξηγήσεις και να αποδέχεται το γεγονός ότι οποιαδήποτε τέτοια εξήγηση ή ιδιαίτερη συμφωνία είναι αποκλειστικά προς όφελος των αντιπάλων και ουδέποτε πρέπει να χρησιμοποιείται για τη διευκόλυνση του ζεύγους του.
3. Και οι δύο πλευρές είναι υπεύθυνες για πληροφόρηση στο τραπέζι. Οι παίκτες αναμένεται να ελέγξουν την κάρτα συμβάσεων των αντιπάλων τους στην αρχή του γύρου για να μάθουν τις βασικές αρχές, που συμπεριλαμβάνουν το forcing άνοιγμα και το εύρος του ανοίγματος Χωρίς Ατού.
4. Ο ενδεδειγμένος τρόπος για να ρωτήσει κανείς για πληροφορίες είναι να πει «παρακαλώ, εξηγήστε».

5. Παίκτες, οι οποίοι, λόγω εμπειρίας ή επιδεξιότητας, αντιλαμβάνονται ότι οι αντίπαλοί τους παραμέλησαν να τους ειδοποιήσουν για κάποιες ειδικές συμφωνίες τους, αναμένεται να προστατεύσουν τους εαυτούς τους.

6. Οι Διαιτητές οφείλουν να αντιμετωπίσουν με ιδιαίτερη αυστηρότητα την μη σχολαστική εφαρμογή των κανονισμών της ειδοποίησης (alert) από παίκτες και σταθερά ζευγάρια των ανωτέρων κατηγοριών, ιδίως αν αυτά αντιμετωπίζουν κατώτερης δυναμικότητας παίκτες ή μη σταθερά ζευγάρια.

Ορισμός σύμβασης

Ως σύμβαση ορίζεται οποιαδήποτε δήλωση παρέχει και μεταβιβάζει, λόγω ειδικής συμφωνίας ή και εμπειρίας των συμπαικτών, μια έννοια όχι απαραίτητα σχετική με το είδος (χρώμα ή ΧΑ) του συμβολαίου που αναφέρθηκε.

Η ειδοποίηση των αντιπάλων γίνεται με:

- α) alert
- β) special alert
- γ) εκ των υστέρων ειδοποίηση
- δ) προαναγγελία

Υπάρχουν ορισμένες δηλώσεις που απαγορεύεται να αλερταριστούν καθ' οποιονδήποτε τρόπο (βλέπε στο τέλος παρόντος άρθρου) ώστε να προστατευτούν οι αντίπαλοι των αγοραστών από ανταλλαγή αθέμιτων πληροφοριών και άσκοπων ερμηνειών και επεξηγήσεων.

Κατηγορίες δηλώσεων που πρέπει να αλερτάρονται

1. Οι συμβατικές δηλώσεις, οι οποίες υποχρεωτικά αλερτάρονται (οι φυσικές απαγορεύεται να αλερτάρονται).
2. Όλες οι δηλώσεις που έχουν ή και μεταβιβάζουν ειδικές έννοιες που δεν αναμένεται να κατανοήσουν οι αντίπαλοι.
3. Απαντήσεις σε άνοιγμα ή παρεμβολή του συμπαίκτη με αλλαγή χρώματος με πήδημα που δεν είναι forcing, όπως και απαντήσεις σε ανοίγματα χρώματος με νέο χρώμα από απασάριστο χέρι που δεν είναι forcing.
4. Οποιαδήποτε πληροφορία που απορρέει από μη χρήση σύμβασης π.χ. αν οι συμπαίκτες παίζουν υποχρεωτικό κοντρ support (υποστήριξης) και δεν δηλωθεί κοντρ, πρέπει να ειδοποιηθούν οι αντίπαλοι ότι δεν υφίσταται 3φυλλη υποστήριξη στο χρώμα.

Κατηγορίες δηλώσεων που απαγορεύεται να αλερτάρονται (εκτός αν υπάρχουν χωρίσματα)

1. Όλα τα κοντρ (take out, τιμωρίας, απαντήσεως, συναγωνιστικά, optional κ.λπ.).
2. Όλες οι αγορές στο επίπεδο 4 ή και παραπάνω, με εξαίρεση τα συμβατικά ανοίγματα σε χρώμα.
3. Οποιαδήποτε αγορά σε Χωρίς Ατού η οποία δείχνει ένα χέρι ομαλής ή ημιομαλής κατανομής και προτείνει ένα συμβόλαιο σε ΧΑ.
4. Το Stayman, έστω κι αν δεν υπόσχεται 4φυλλο μαζέρ.

2.16.6. Τρόποι ειδοποιήσεων

Υπάρχουν οι εξής τρόποι ειδοποιήσεων:

Alert: Με την επίδειξη της ειδικής μπλε κάρτας του κουτιού αγορών ή, αν αυτή δεν υπάρχει, με τη λέξη «alert».

Special Alert: Με την επίδειξη και το παράλληλο κτύπημα με το χέρι της ειδικής μπλε κάρτας του κουτιού αγορών 2-3 φορές, ή, αν αυτή δεν υπάρχει, με τις λέξεις «special alert»

Προαναγγελία: Ένας εκ των δύο παικτών απευθύνεται στους αντιπάλους πριν κανείς δει τα φύλλα του στην πρώτη διανομή του γύρου και τους ενημερώνει για τις ασυνήθιστες μεθόδους που παίζουν.

Εκ των υστέρων ειδοποίηση: Αφού τελειώσει η αγορά μετά το τελικό πάσο, και οπωσδήποτε πριν γίνει η κλειστή αντάμ, ένας εκ των αγοραστών απευθύνεται στους αντιπάλους και τους ενημερώνει.

Alert

Πρέπει να γίνεται από τον συμπαίκτη του παίκτη που κάνει οποιαδήποτε συμβατική δήλωση. Ο παίκτης που θέλει να αλερτάρει πρέπει να πιάσει αμέσως το ειδικό χαρτάκι που έχει το κουτί αγορών και να το βγάλει μπροστά του μαζί με τις αγορές του. Αν δεν υπάρχει τέτοιο χαρτάκι, τότε πρέπει να κτυπήσει με το χέρι του την ειδική σημαία του alert. Αν ούτε αυτή υπάρχει, πρέπει να κτυπήσει ελαφρά το τραπέζι με το χέρι του μία φορά για να προκαλέσει την προσοχή των αντιπάλων.

Αυτός που προειδοποιεί πρέπει να βεβαιώνεται ότι προκάλεσε την προσοχή των αντιπάλων. Αν δεν είναι βέβαιος, πρέπει να ρωτήσει τους αντιπάλους παρατήρησαν την ειδοποίηση, αλλιώς, ενδέχεται να θεωρηθεί από τον Διαιτητή ότι δεν ατέρταρε.

Special Alert

Όταν ένα απλό alert δεν προκαλεί την προσοχή σε μια ειδική συμφωνία, αυτός που αλερτάρει πρέπει να κάνει «special alert». Το special alert είναι απαραίτητο όταν η έννοια της συγκεκριμένης αγοράς (δήλωσης) είναι συνδεδεμένη με ένα απλό alert από την πλειονότητα των παικτών.

Όποτε μία δήλωση μπορεί να παρεξηγηθεί με άλλη πιο κοινή, ή μεταφέρει ένα πρόσθετο μη αναμενόμενο μήνυμα, ο παίκτης πρέπει να κάνει «special alert».

Το special alert γίνεται:

- α) με εξαγωγή και επίδειξη της ειδικής κάρτας του κουτιού αγορών, αν υπάρχει.
- β) με εξαγωγή και επίδειξη της κανονικής κάρτας alert και παράλληλο κτύπημα του χεριού πάνω στην κάρτα συμβάσεων ή πάνω στην κάρτα του alert.
- γ) λέγοντας τη φράση «special alert».

Παραδείγματα αγορών που απαιτούν special alert:

1. Στην αγορά 1♥-(πάσο)-1ΧΑ, ένα απλό alert θα εκληφθεί από τους αντιπάλους ως επισήμανση της γνωστής σύμβασης «1ΧΑ forcing». Αν, αντί γι' αυτήν, η συμφωνία είναι ότι το 1ΧΑ δείχνει πίκες, αυτός που αλερτάρει πρέπει να φροντίσει ώστε οι αντίπαλοι να μην κάνουν την προφανή (και επομένως εσφαλμένη) υπόθεση.
2. Παίζοντας «Flannery», αν ο απαντών μπορεί να έχει 4φυλλη ♠ αγοράζοντας 1ΧΑ μετά από άνοιγμα 1♥.
3. Παίζοντας την απάντηση 2♦ forcing Stayman σε άνοιγμα 1ΧΑ (αφού η κοινή έννοια είναι το Transfer).

Προαναγγελίες

Οι προαναγγελίες (pre-alert) γίνονται όταν χρησιμοποιούνται ασυνήθιστες μέθοδοι για την αντιμετώπιση των οποίων οι αντίπαλοι μπορεί να χρειάζονται προ συνεννόηση. Ασυνήθιστη, που χρειάζεται προαναγγελία, μπορεί να θεωρηθεί οποιαδήποτε μέθοδος ή συμφωνία που αφορά συνήθη σειρά αγορών και δεν χρησιμοποιείται από τη μεγάλη πλειοψηφία των παικτών.

Οι προαναγγελίες πρέπει να γίνονται πριν αρχίσει η περίοδος των αγορών της πρώτης διανομής του συγκεκριμένου γύρου. Δηλαδή, πριν αρχίσει το παιχνίδι μεταξύ δύο ζευγών.

Η προαναγγελία γίνεται προφορικά στους αντιπάλους. Η τυπική προαναγγελία γίνεται ως εξής: «Κύριοι, σας θέτουμε υπόψη ότι παίζουμε...».

Παραδείγματα περιπτώσεων που απαιτούν προαναγγελία

1. Όταν το ζεύγος παίζει μεταβλητά συστήματα, ανάλογα με τη σχέση των μανς (όπως είναι το μεταβλητό άνοιγμα 1ΧΑ).
2. Επιτρεπόμενα μεν αλλά ασυνήθιστα αδύνατα ανοίγματα, είτε στο επίπεδο 1 είτε στο επίπεδο 2.
3. Αγοραστικά συστήματα όπως είναι το Precision, το Fiori Roman κ.λπ.

Δεν απαιτείται προαναγγελία αν πρόκειται για ένα σύστημα που είναι κατά βάση φυσικό, σύμφωνα με το οποίο το αγοραζόμενο μινέρ χρώμα εγγυάται τουλάχιστον 3φυλλο, ενώ το αγοραζόμενο μαζέρ εγγυάται τουλάχιστον 4φυλλο.

Τα 5φυλλα μαζέρ Γαλλικού στυλ (5φυλλα μαζέρ, 1♦ = 4φυλλο+♦ εκτός της κατανομής 4♠-4♥-3♦-2♣) δεν απαιτούν προαναγγελία.

Stayman

Δεν απαιτείται alert για αγορά 2♣ μετά από άνοιγμα του συμπαίκτη 1ΧΑ (ή 3♣ μετά από άνοιγμα του συμπαίκτη 2ΧΑ) αν η αγορά αυτή ζητά από τον ανοίξαντα να αγοράσει ένα 4φυλλο μαζέρ, άσχετα από το αν υπόσχεται ή όχι 4φυλλο μαζέρ.

Το ζευγάρι δεν απαιτείται να αλερτάρει, ακόμη και αν το Stayman διαφοροποιηθεί για το αν υπόσχεται ή όχι 4φυλλο μαζέρ. Εννοείται ότι ο αγοραστής ζητά από τον ανοίξαντα να αγοράσει ένα 4φυλλο μαζέρ, χωρίς ο ίδιος να εγγυάται την κατοχή ενός 4φύλλου μαζέρ.

Αφού το Stayman δεν απαιτεί alert, μία αγορά 2♣ (ή 3♣ μετά από άνοιγμα 2ΧΑ) που δείχνει χρώμα ♣ πρέπει να αλερτάρεται.

Αγορές που ζητούν από τον ανοίξαντα να αγοράσει 5φυλλο μαζέρ (γνωστές ως «puppet» ή «crisscross» Stayman) απαιτούν alert.

2.3.6.5 Ερωτήσεις άσων (ή και κοντρόλ)

Ένα alert σε ερώτηση άσων πιο εύκολα αποβαίνει σε όφελος του άξονα που αγοράζει, παρά στον αντίπαλο.

Επομένως, δεν πρέπει να αλερτάρεται:

1. οποιαδήποτε αγορά ζητάει από τον συμπαίκτη να δείξει τον αριθμό των άσων ή τα κοντρόλ πρώτου γύρου,
2. οποιαδήποτε μεταγενέστερη αγορά ζητά αριθμό ρηγάδων ή άλλων κοντρόλ,

3. οποιεσδήποτε αγορές αποτελούν απάντηση στα παραπάνω, μετά από τον πρώτο γύρο των αγορών.

Ο άξονας που αγόραζε πρέπει να γνωστοποιήσει την ύπαρξη τέτοιων αγορών μόλις τελειώσουν οι αγορές και πριν γίνει η αντάμ.

Η έκφραση «μετά τον πρώτο γύρο αγορών» δεν αφορά το απ' ευθείας πήδημα 4ΧΑ μετά από άνοιγμα του συμπαίκτη, ούτε και το 4♣ μετά από άνοιγμα του συμπαίκτη σε ΧΑ. Αυτά εξακολουθούν να μην αλερτάρονται.

Ο κανονισμός αυτός καταργεί το alert από παραλλαγές όπως είναι το «progressive Gerber» ή αγορές «key-card» που ρωτούν για τη ντάμα ατού.

Όταν συμβεί μια τέτοια αγορά, πρέπει να ειδοποιηθούν οι αντίπαλοι μετά το τελικό πάσο, αλλά πριν από την αντάμ, ότι έχει γίνει μια ακολουθία αγορών ερώτησης άσων.

Παράδειγμα:

1♥ – (πάσο) – 3♥ – (πάσο)

3♠

Αν είναι συμφωνημένο ότι το 3♠ είναι ερώτηση άσων (ή κοντρόλ), δεν πρέπει να αλερταριστεί. Οι απαντήσεις στις 3♠, όπως και οποιαδήποτε μεταγενέστερη αγορά, επίσης δεν πρέπει να αλερταριστούν. Ακόμη και η αγορά που ρωτάει στη συνέχεια για την ντάμα ατού. Πάντως, μετά από το τελικό πάσο και πριν γίνει η αντάμ, ο άξονας του εκτελεστή πρέπει να ειδοποιήσει τους αντιπάλους ότι έχει γίνει μια ακολουθία ερώτησης άσων. Αυτό δίνει την ευκαιρία στους αμυνόμενους να μάθουν για την αγορά προκειμένου να αμυνθούν, ενώ στερεί την ευκαιρία στον άξονα του εκτελεστή να θυμηθεί κατά τη διάρκεια των αγορών τις ειδικές συμφωνίες που έχει κάνει.

Οι μόνες ερωτήσεις άσων (ή κοντρόλ) που χρειάζεται να αλερταριστούν είναι διάφορα ανοίγματα ή και άλλες «εξωτικές» αγορές που ρωτούν άσους στον πρώτο γύρο αγορών.

2.16.7. Επιτρεπόμενα συστήματα και συμβάσεις

Οι παίκτες πρέπει να είναι προετοιμασμένοι για τα περισσότερα συστήματα και μεθόδους που απαντώνται στο τραπέζι του μπριτζ. Συνηθισμένες μέθοδοι θεωρούνται τα 5φυλλα ή 4φυλλα μαζέρ, τα αδύνατο ΧΑ (12-14 ή 13-15) ή δυνατό (15-17 ή 16-18) με ή χωρίς 5φυλλο μαζέρ. Τα forcing ισχυρά ανοίγματα είναι πολύ συχνά 1♣ ή 2♣ ή ισχυρά ανοίγματα στο επίπεδο 2. Αν όμως τα συστήματα ξεφεύγουν από τα προαναφερθέντα και παρ' όλα αυτά επιτρέπεται η χρήση τους, τότε απαιτείται προαναγγελία.

Άλλα συστήματα εκτός του φυσικού πρέπει να προαναγγέλλονται.

Οι επιτρεπόμενες συμβάσεις στην Ελλάδα είναι οι αντίστοιχες με τις εγκεκριμένες από την Παγκόσμια Ομοσπονδία Μπριτζ, οι οποίες περιγράφονται αναλυτικά στην επετηρίδα της EOM.

Πέραν όμως αυτών, οι οργανωτές έχουν δικαίωμα να περιορίζουν τις επιτρεπόμενες συμβάσεις, σύμφωνα πάντα με τις οδηγίες και τις προδιαγραφές της EOM, υπό τον όρο ότι θα πρέπει να το έχουν ανακοινώσει πριν από την έναρξη του αγώνα με προκήρυξη ή με αναγγελία του Διαιτητή.

Οι οργανωτές μπορούν να επιτρέπουν τη χρήση και άλλων συμβάσεων, αλλά με έναν όρο: ο παίκτης που χρησιμοποιεί τη σύμβαση θα πρέπει να έχει γραμμένη τη σύμβαση αναλυτικά στο ειδικό παράρτημα της κάρτας συμβάσεων. Ήτοι, πρέπει να έχει γραμμένες όλες τις προδιαγραφές κατανομής και δυνάμεως της σύμβασης, όπως και όλων των σχετικών απαντήσεων και της συνέχειας της αγοράς. Επιπροσθέτως, επιβάλλεται να κάνει προαναγγελία στους αντιπάλους του.

2.16.8. Κατάταξη συστημάτων

Αντικειμενικός σκοπός

Σκοπός του άρθρου αυτού είναι να ορισθούν επακριβώς οι διάφορες κατηγορίες συστημάτων, συμβάσεων και σινιάλων (συστήματα HUM, συμβάσεις Brown Sticker, κρυφά σινιάλα), η χρήση των οποίων υπόκειται διεθνώς (από την WBF και την EBL) σε περιορισμούς ή απαγορεύσεις. Στη συνέχεια καθορίζονται οι αγώνες στους οποίους αυτά επιτρέπονται.

Ορισμοί

Μέσο Χέρι : Είναι αυτό που περιέχει ένα χαρτί από κάθε είδος φύλλου

Αδύνατο Χέρι: Η δύναμη σε ονέρ μικρότερη από αυτή του μέσου χεριού

Δυνατό Χέρι: Η δύναμη σε ονέρ κατά ένα ρήγα ή παραπάνω από αυτή του μέσου χεριού

Φυσική/ό: Αγορά ή παίξιμο που δεν είναι συμβατικό (όπως ορίζεται από τους κανονισμούς)

Μήκος χρώματος: Τρία φύλλα, ή περισσότερα

Κοντό χρώμα: Δύο φύλλα, ή λιγότερα

Εκτεταμένος Αγώνας (Ομάδων): Αγώνας 17, ή περισσότερων διανομών

Σύντομος Αγώνας (Ομάδων): Αγώνας μικρότερος των 17 διανομών

Για την επίτευξη των στόχων του παρόντος Κανονισμού, Πολύ Ασυνηθιστή Μέθοδος (Highly Unusual Methods ή HUM) ορίζεται οποιοδήποτε Σύστημα που περιέχει ένα, ή περισσότερα από τα παρακάτω χαρακτηριστικά σημεία, σαν συμφωνία του ζευγαριού:

- α) Το πάσο σε θέση ανοίγματος μπορεί να περικλείει αξίες που είναι γενικά αποδεκτές για άνοιγμα 1 σε χρώμα και ο παίκτης που περνά πάσο μπορεί να κρατά πόντους κατά μία ντάμα , ή και παραπάνω από την δύναμη του μέσου χεριού (το μέσο χέρι έχει 10 πόντους)
- β) Σύμφωνα με τη συμφωνία των συμπαικτών, το άνοιγμα στο επίπεδο 1 μπορεί να είναι πιο αδύνατο από το πάσο
- γ) Σύμφωνα με τη συμφωνία των συμπαικτών, το άνοιγμα στο επίπεδο 1 μπορεί να γίνει με αξίες ενός ρήγα ή και ακόμη λιγότερες από τους πόντους του μέσου χεριού
- δ) Σύμφωνα με τη συμφωνία των συμπαικτών, το άνοιγμα στο επίπεδο 1 μπορεί να δείχνει (α) είτε μακρύ ή κοντό κάποιο συγκεκριμένο χρώμα ή (β) είτε μήκος σε κάποιο χρώμα ή μήκος σε κάποιο άλλο.

Κατάταξη συστημάτων

Για να διευκολυνθεί η αναγνώριση και η αντιμετώπιση, τα συστήματα πρέπει να ν' αναγνωρίζονται με έναν ή περισσότερους από τους παρακάτω τρόπους:

1. Ένα έγχρωμο αυτοκόλλητο
2. Το ανάλογο όνομα (χειρόγραφο ή τυπωμένο) του χρώματος
3. Ένα σημάδι τσεκαρίσματος στην κάρτα συμβάσεων αμέσως μετά το ανάλογο χρώμα, σύμφωνα με την παρακάτω περιγραφή:

Πράσινο Φυσικό

Μπλε Δυνατό Σπαθί / Καρό, όπου το άνοιγμα 1♣ ή 1♦ είναι πάντοτε δυνατό

Κόκκινο Τεχνητό: η κατηγορία αυτή περιλαμβάνει όλα τα τεχνητά συστήματα που δεν ανήκουν στην κατηγορία των Πολύ Ασυνήθιστων Μεθόδων (HUM), εκτός των συστημάτων δυνατού Σπαθιού/Καρό.

Παράδειγμα θα ήταν ένα σύστημα όπου το άνοιγμα 1♣ δείχνει ένα από τα επόμενα τρία – φυσικό χρώμα σπαθιών, χέρι ομαλής κατανομής με συγκεκριμένο εύρος πόντων, ή άνοιγμα Δυνατού Σπαθιού. Άλλο παράδειγμα ένα σύστημα του οποίου οι βασικές μέθοδοι (εκτός από το εύρος των ΧΑ) ποικίλουν ανάλογα με τη θέση, το συσχετισμό των μανς κ.λπ. Επίσης ένα σύστημα που χρησιμοποιεί τεχνητές «αδύνατες» ή «multi» (με ή χωρίς τις αδύνατες επιλογές) αγορές σε κάποιες συναγωνιστικές ακολουθίες αγορών, διαφορετικές από αυτές που περιγράφονται στο εγχειρίδιο συμβάσεων της Ευρωπαϊκής Ομοσπονδίας (EBL).

Κίτρινο Πολύ Ασυνήθιστες Μέθοδοι (HUM), όπως περιγράφονται παραπάνω.

Συμβάσεις και αγορές Brown Sticker (Καφέ Διακριτικού)

Οι παρακάτω συμβάσεις και αγορές ανήκουν στην κατηγορία των «Καφέ Διακριτικών» και επιτρέπονται μόνο σε τελικούς αγώνων των ανώτερων κατηγοριών, εφ' όσον αναγράφεται αυτό στην προκήρυξη.

α) Οποιοδήποτε άνοιγμα από 2 σπαθιά έως 3 πίκες που:

1. Μπορεί να είναι αδύνατο (κατόπιν συμφωνίας μπορεί να γίνει με αξίες λιγότερες από αυτές του μέσου χεριού).
2. Δεν υπόσχεται τουλάχιστον τέσσερα χαρτιά σε συγκεκριμένο χρώμα.

Εξαιρέσεις:

Η αγορά, αν πρόκειται για την αδύνατη επιλογή, δείχνει τουλάχιστον τέσσερα χαρτιά σε ένα γνωστό χρώμα. Αν η αγορά δεν δείχνει τέσσερα χαρτιά σε ένα γνωστό χρώμα, τότε η δύναμη του χεριού είναι τουλάχιστον ένας ρήγας ή και παραπάνω από το μέσο χέρι. Επεξήγηση: Όταν η αδύνατη επιλογή δείχνει τουλάχιστον τέσσερα χαρτιά σε ένα γνωστό χρώμα και οι δυνατές επιλογές δείχνουν τουλάχιστον έναν ρήγα παραπάνω από το μέσο χέρι, τότε δεν πρόκειται για σύμβαση Καφέ Διακριτικού (Brown Sticker).

α) Άνοιγμα σε μινέρ στο επίπεδο 2 που δείχνει «Αδύνατο δύο» (Weak Two) σε κάποιο μαζέρ, με ή χωρίς τις επιλογές των ισχυρών χεριών, όπως αυτές περιγράφονται στο εγχειρίδιο συμβάσεων της Ευρωπαϊκής Ομοσπονδίας (EBL).

β) Παρεμβολή σε φυσικό άνοιγμα στο επίπεδο 1 που δεν υπόσχεται τουλάχιστον τέσσερα χαρτιά σε ένα γνωστό χρώμα.

Εξαιρέση: Μία φυσική παρεμβολή σε Χωρίς Ατού.

γ) Οποιαδήποτε «αδύνατη» διχρωμία στα επίπεδα 2 και 3 που κατόπιν συμφωνίας μπορεί να έχει τρία ή λιγότερα χαρτιά στο ένα χρώμα.

δ) Αγορές ψυχική που το σύστημα είτε τις προστατεύει είτε τις απαιτεί.

ε) Κανένας από τους παραπάνω περιορισμούς δεν ισχύει σε συμβατικές άμυνες εναντίον δυνατών τεχνητών ανοιγμάτων, ή σε άμυνες εναντίον συμβάσεων «Καφέ Διακριτικών» και «Πολύ Ασυνήθιστων Μεθόδων».

Επιπρόσθετα στην κατηγοριοποίηση των συστημάτων, βάσει του άρθρου 2.3.8, κάθε ζεύγος που χρησιμοποιεί μία ή παραπάνω σύμβαση Καφέ Διακριτικού πρέπει να την σημειώνει εμφανώς μαζί με την κατηγορία του συστήματός του.

Κρυφά σινιάλα

Επί πλέον των περιορισμών στις αγοραστικές μεθόδους και συμβάσεις που αναφέρονται παραπάνω, οι παίκτες δεν μπορούν να χρησιμοποιούν σινιάλα στο παιχνίδι, το ή τα μηνύματα

των οποίων είναι κρυφά στον εκτελεστή επειδή κάποιο στοιχείο-κλειδί είναι διαθέσιμο μόνο στους αμυνόμενους (δηλ. κρυφά σινιάλα δεν επιτρέπονται)

2.16.9. Ψυχίκ

1. Ως «Άνοιγμα ψυχίκ 1 σε χρώμα» σε πρώτη ή δεύτερη ή τέταρτη θέση ορίζεται το άνοιγμα κατά το οποίο το άθροισμα των δύο μακρύτερων χρωμάτων του χεριού συν το άθροισμα των πόντων από ονέρ όλου του χεριού είναι μικρότερο από 18 (κανόνας των 18). «Άνοιγμα ψυχίκ 1ΧΑ» σε οποιαδήποτε θέση είναι το άνοιγμα που δεν έχει τουλάχιστον 10 πόντους από ονέρ και ομαλή κατανομή. Αγορές «ψυχίκ» επιτρέπονται κατά τις διατάξεις του Νόμου 40 του ΔΚΑΜ και εφ' όσον βεβαίως από την όλη εξέλιξη της αγοράς αποδεικνύεται ότι εξ ίσου θα μπορούσε να εξαπατηθεί και ο συμπαίκτης του δηλώσαντος «ψυχίκ». Η χρήση αγοράς «ψυχίκ» στην οποία πιθανόν ο συμπαίκτης του δηλώσαντος «ψυχίκ» να «απέφυγε» να κάνει τη φυσιολογική του δήλωση πρέπει να αναφέρεται στο Διαιτητή, ο οποίος με τη σειρά του θα προειδοποιήσει τον διοργανωτή επί τούτου.
2. Ψυχίκ σε συμβατικές αγορές forcing (συμπεριλαμβανομένων και των ανοιγμάτων) απαγορεύονται.
3. Ο διοργανωτής αγώνων ζευγών σε εβδομαδιαίους αγώνες Σωματείων 5ης βαθμίδας μπορεί με προκήρυξη να απαγορεύσει τελείως τα ανοίγματα ψυχίκ σε πρώτη ή δεύτερη ή τέταρτη θέση. Σε περίπτωση παραβίασεως του περιορισμού αυτού και εφ' όσον κληθεί ο Διαιτητής πριν από τη λήξη του γύρου, αν ο αναίτιος άξονας ωφεληθεί το σκορ παραμένει, ενώ αν ο αναίτιος άξονας ζημιωθεί, τότε ο Διαιτητής επιδικάζει επανορθωτική βαθμολογία 60% του top για τον αναίτιο άξονα και 20% του top για τον υπαίτιο άξονα.

2.16.10. Κάρτες συμβάσεων

Τα έντυπα των καρτών συμβάσεων είναι αυτά που επίσημα εκδίδει η EOM και φέρουν πάνω τους το σήμα της EOM. Μπορεί να χρησιμοποιείται και πρόγραμμα κομπιούτερ για την παραγωγή των καρτών συμβάσεων, πλην όμως το πρόγραμμα πρέπει να είναι αυτό που έχει εγκριθεί από την Παγκόσμια Ομοσπονδία Μπριτζ (WBF) (βλέπε και άρθρο 2.3.2 παράγραφος 4).

Όλες οι άλλες μορφές καρτών συμβάσεων δεν είναι της εγκρίσεως της EOM.

Σε όλες τις φάσεις των Πανελληνίων πρωταθλημάτων, όπως και σε όλους τους αγώνες 1ης, 2ης και 3ης βαθμίδας:

1. Κάθε παίκτης απαιτείται να έχει μια κάρτα συμβάσεων συμπληρωμένη, με ευανάγνωστα γράμματα, η οποία θα είναι πάνω στο τραπέζι κατά τη διάρκεια της ημερίδας. Και οι δύο κάρτες του ζευγαριού πρέπει να είναι πανομοιότυπες και να περιέχουν το μικρό και το κύριο όνομα του κάθε μέλους του ζευγαριού.
2. Αν ο Διαιτητής διαπιστώσει ότι κανένας παίκτης δεν έχει ουσιαδώς συμπληρωμένη κάρτα, θα διατάξει το ζευγάρι να παίξει τις συμβάσεις που αναφέρονται στο σχετικό εγχειρίδιο της EOM και επιπλέον πρέπει να χρησιμοποιήσει μόνο στάνταρ αντάμ και ενδείξεις. Η απαγόρευση αυτή μπορεί να αρθεί μόνο από τον Διαιτητή.
3. Αν ο Διαιτητής διαπιστώσει ότι το ζευγάρι έχει τουλάχιστον μία ουσιαδώς συμπληρωμένη κάρτα, αλλά όχι τελείως σύμφωνη με τους κανονισμούς της EOM, τότε μπορεί να δώσει προειδοποίηση ή και να καταλογίσει ποινή, εκτιμώντας αναλόγως τις συνθήκες.

Όσον αφορά τις καθημερινές διοργανώσεις των Σωματείων-Μελών της EOM 4ης, 5ης και 6ης βαθμίδας, τα Σωματεία μπορεί να μην απαιτούν ύπαρξη κάρτας συμβάσεων. Παρ' όλα αυτά, όταν ο Διαιτητής διαπιστώσει κάποια ανακολουθία στις εξηγήσεις και στα φύλλα του αγοραστή, τότε, αφού δεν υπάρχει κάρτα συμβάσεων, θα αποφασίσει ότι η συμφωνία του ζεύγους είναι αυτή που ταιριάζει με τα φύλλα του αγοραστή, και επομένως δόθηκε εσφαλμένη

εξήγηση, με συνέπεια την εφαρμογή του αντίστοιχου Νόμου του ΔΚΑΜ. Μπορεί επιπροσθέτως ο Διαιτητής να επιβάλει και πειθαρχική ποινή για κακή χρήση συμβάσεως.

3. ΑΝΑΘΕΩΡΗΣΕΙΣ ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟΥ

3.1. Ιούλιος 2019

- Μεταφορά των άρθρων 2.1.4 έως 2.1.10 (ΠΚ, Μάιος 2019).
- Αντιγραφή του άρθρου 2.2.20 (ΠΚ, Μάιος 2019).

3.2. Σεπτέμβριος 2019

- Αλλαγή μορφής Διασυλλογικού Πρωταθλήματος: από 8 σε 10 οι ομάδες ανά Εθνική Κατηγορία (ΔΣ, 4/9/2019)

3.3. Απρίλιος 2022

- Μεταφορά των άρθρων 2.2.5, 2.2.6, 2.2.8, 2.2.10, 2.2.11, 2.2.16-2.2.23, 2.2.5, 2.3 (ΠΚ, Ιανουάριος 2020).